

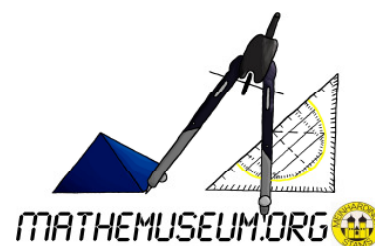


BHAK und BHAS Innsbruck
Karl-Schönherr-Straße 2
6020 Innsbruck



MATHE - Cool!

Institut für Mathematik
Universität Innsbruck
Technikerstr. 13/7
6020 Innsbruck



An die
Mathematiklehrer/innen

Nach der erfolgreichen Ausstellung „MATHE-Cool!“ im Herbst 2011 laden die BHAK und BHAS Innsbruck, das Institut für Mathematik und das Mathemuseum Tirol Sie herzlich ein zu der Veranstaltung

Mathe X Spiel

vom 05.11. bis 16.11.2012

an der BHAK Innsbruck, Karl-Schönherr-Straße 2, 6020 Innsbruck.

Diese Veranstaltung ist vom Landesschulrat für Tirol zur schulbezogenen Veranstaltung erklärt worden.

Die Ausstellungsstücke werden vom Mathemuseum Stams zur Verfügung gestellt:
www.mathemuseum.org

„**Mathe X Spiel**“ will Kindern einen spielerischen Zugang zur Mathematik eröffnen, indem diese zum aktiven Mitmachen bei mathematischen Fragestellungen angeregt werden.

Ziel ist die Förderung der Motivation, Freude und Neugier an mathematischen Fragestellungen, Mathematik soll sinnlich begreifbar werden.

Die interaktive Ausstellung ist für Schulklassen jeweils in Einheiten von zwei Stunden von 8:00 bis 14:00 geöffnet.

Anmeldung: bis 19. Oktober 2012

BHAK Innsbruck, Nicole Oberdanner, **0512 58 10 07-15** (n.oberdanner@tsn-t-gv.at)
Mo-Do: 7:30-14:00 & Fr: 7:30 – 13:30

Die fachliche Betreuung erfolgt durch Mitarbeiter/innen und Student/innen des Instituts für Mathematik sowie durch Mathematiklehrer/innen im Ruhestand.

Eine Projektgruppe von Schüler/innen der vierten Jahrgänge der HAK Innsbruck ist im Rahmen ihres Abschlussprojekts in diese Veranstaltung eingebunden. Sie übernehmen die Planung und koordinieren die Durchführung der Veranstaltung. Die Projektgruppe gewinnt dadurch praxisorientierte Erfahrung.

„Eins gewinnt“: Das Spiel als meterhohe Wandversion, Schülergruppen können gegeneinander spielen



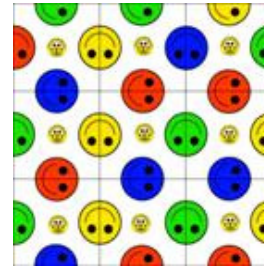
„Soma-Würfel“: Exemplar mit 1 m^3



„B1n0meter“: Mit Klötzen der Länge 1cm, 2cm, 4cm, 8cm, 16cm, 32cm, 64cm und 128cm wird die Körpergröße abgemessen



„Smiley-Puzzle“
Milliarden von Möglichkeiten, aber nur vier richtige



„Was ist schön“: Ermitteln von Körperproportionen, Vergleich mit dem Goldenen Schnitt



„Menschensudoku“, 3D-Sudoku



„Pentomino-Schach“: Der letzte Zug gewinnt! Zwei Spieler legen abwechselnd Pentomino-Felder, wer als letzter legen kann, gewinnt



„Die Welt der Zahlen“: Wie haben die Ägypter gerechnet? Haben sich die Mayas verrechnet?

